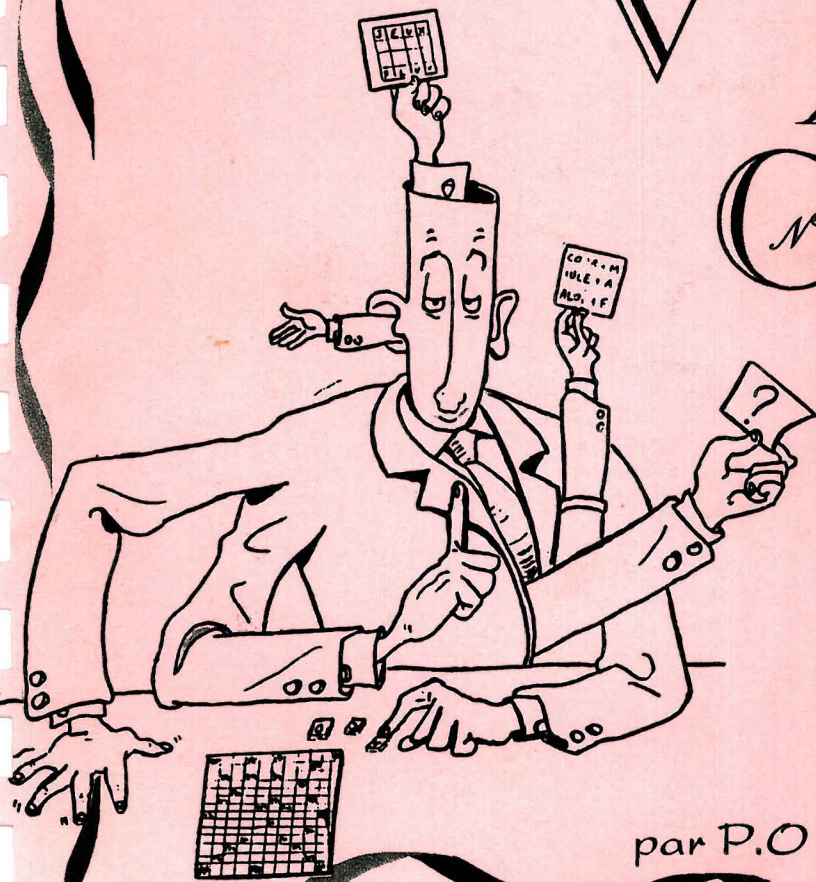


8ème FESTIVAL DES JEUX D'ARCELES SUR MER
SEPTEMBRE 2000

JEUX XUEL JEUX XNES EN V R A C

N°6



par P.O et J.B.

CHAMPION CODE

A chaque numéro correspond une lettre. Pour vous aider deux lettres sont déjà indiquées.

Echelle de
Décodage

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	L15	I16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26



	M	9	4	9	10	16	21	10		7	4	2	11						
	A	12	5	15	5	10	16	2		4			15						
	N	16	2	2		21	9	21	25	16	21	16	2						
	I		21	6	25	16	7	2		10	5	4	2						
	Q		7	4	5	7			13	5	17	9	21						
	U	4	10	5	21	16	2	21				13	2						
	A		2	21	20	5	15	6	4	2			26						
	N	5	21	2		21	2	15	6	17	1	5							
	T	2			5		20	15	9	17		2	13						
		6	21	9	6		7	9	25	5	4	21	2						
F	R	A	N	C	K		16	14		20	8	9	4	4	2	7		9	9
15	5	6	16	13	2	13		12	6		5	6	25		7		21	6	
9	21		14	9	21	2	4		9	15	15	6	17	2	4	2	21	7	
14	16	15		4	3	7	8	17	2		7			16			5	8	17
15	2	16		25	9		5	6	9	8		9	22	16	17	6	7	2	2
9	4	9	13	9	21	7		2	21	5	15		6	4	2		5		25
13		13	16	13	2		18	2	13	7	9	21	7	2	13		20	5	16
	3	16	21				9	9								17	5	26	9
12	16	24	6	9	7		22	6	10	22	18	9	21	10			4	5	7
16	21	6	13	6	2	15		7		18	9	26		4	2	21	25		5
20		2	9	10	15	2		16		9	26	2	21	16	24	6	2		4
5	6		15	16	15	16	9	15		21		2	17	6					25
6	21	2		7			25	2	6	22	16	5		9	16	10	21	2	15
15	9	20	7	2		20	16		7	2		13	5	6	21	9			1
2	6	0			23	2	4	1	2	6	26			25	2	4	21	3	13
7	13	9	4	16	13	7	2			4		19	6	13	13	16	9	2	9

D' UN CHAMPION A L'AUTRE

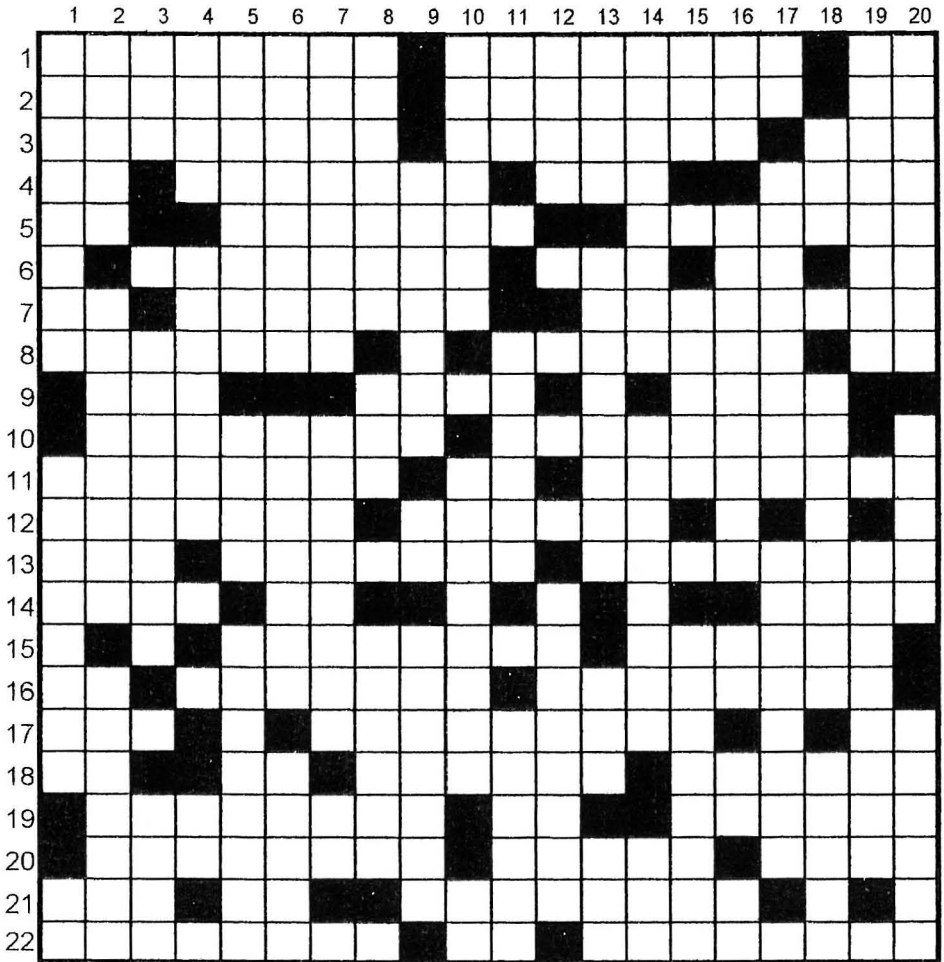
Pour passer d'un champion à l'autre , vous devez trouver des mots de huit lettres. Vous disposez de la première et de la dernière, les six autres sont dans le désordre.

L - - - - - T (BEIORU)
A - - - - - R (IOPPUY)
C - - - - - E (ACEHIX)
H - - - - - I (AORRUV)
A - - - - - B (CELORU)
U - - - - - E (FGLOOU)
D - - - - - R (EIORSS)

R - - - - - G (EIILNS)
I - - - - - R (DEENUX)
V - - - - - E (ACCHIS)
A - - - - - L (AGOOTU)
L - - - - - L (HIOOST)
A - - - - - E (IMPSTY)
N - - - - - T (ACIIOV)

C - - - - - D (AOPRRS)
H - - - - - E (EHRPTY)
I - - - - - L (AGNOOS)
N - - - - - A (EILOSV)
C - - - - - R (ACCELY)
H - - - - - U (ABEEOR)
O - - - - - E (HILTXY)
L - - - - - L (CDEIIU)
L - - - - - L (AAGNRY)
E - - - - - E (CDNOSY)

ANACROISES

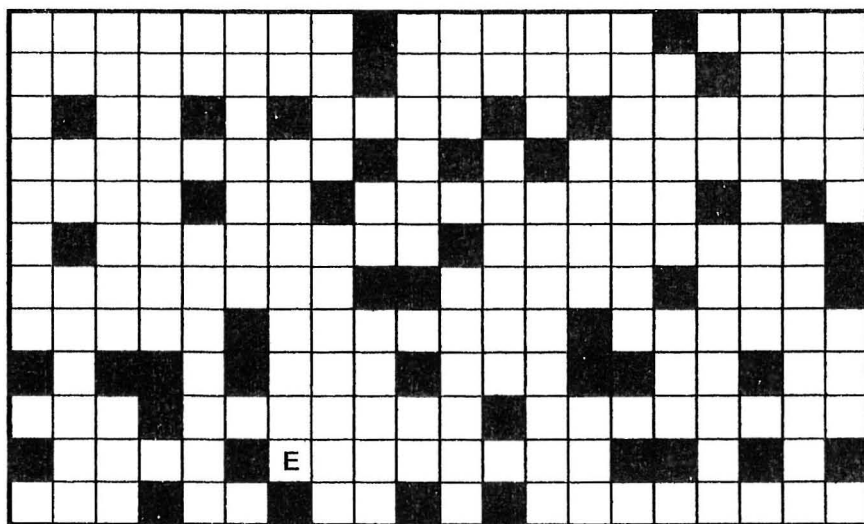


Horiz. : **1.** AAAACPRT AACILMOS SV **2.** AAMNNOTY⁽²⁾ AIILJORS AA **3.** AACIMNOR⁽³⁾ EILLOTU⁽²⁾ RSU⁽²⁾ **4.** IL⁽²⁾ AELMOSV⁽²⁾ AEM DDJU **5.** ES⁽²⁾ FGHINOS AACCORU **6.** ABEEILNR ABIL EN⁽²⁾ IN⁽²⁾ **7.** AR AADILSS AALORTVY **8.** DDEIMSY DEIPST EX **9.** OST⁽²⁾ AIMM⁽⁴⁾ AGLS⁽³⁾ **10.** EENOOSST CDEIILPS **11.** ACEEIMNP CE EELQTTU⁽²⁾ **12.** AEINRST⁽¹⁹⁾ AEIRRU⁽²⁾ **13.** AEN CCEEET EEEIMPST⁽³⁾ **14.** DSTU AI NOXY **15.** ACFFILOT CLIOUJ E⁽²⁾ FIINNSU AFFINSSU **17.** ENO⁽²⁾ ABEINNRUU HO⁽²⁾ **18.** NU⁽²⁾ AA EINRRT⁽³⁾ ADEEPT **19.** AAABITTT CI IMPORU **20.** CEILORUU AAEGR⁽³⁾ IORS⁽⁴⁾ **21.** BDE AA AEEIORS⁽²⁾ **22.** AAINSSSS SU⁽²⁾ AEIKMSST

Vertic : **1.** AACDIMRS AEEIMNRS⁽⁶⁾ AD **2.** AAELN AEEIMNST⁽⁶⁾ ACEFOSU **3.** COR⁽²⁾ ADENORTU⁽²⁾ BBOS **4.** AALN ADNOSTY AU **5.** AFLMOPRY CEIS AADNORST **6.** ABEILMOV ACILNST⁽³⁾ AALST⁽⁴⁾ **7.** AAAGNRST⁽²⁾ AACFIOP AI **8.** AEIMST⁽³⁾ AES AEINRU⁽³⁾ **9.** EEIMNOS AI BCISTUU **10.** CENORSS⁽²⁾ ACEIRTTU⁽³⁾ OU **11.** HOU⁽²⁾ DEEIRS⁽⁶⁾ CEERLS⁽²⁾ **12.** AILT⁽³⁾ EEEGNNP **13.** ILMO AEELPRST⁽⁵⁾ INT⁽²⁾ AAS⁽²⁾ **14.** ACEHLLT CEEOPSU AIR⁽⁴⁾ **15.** ALS⁽²⁾ GILV AAKLNPRU **16.** EIM AAADPRST⁽⁵⁾ IL⁽²⁾ DO ET⁽²⁾ **17.** AS⁽²⁾ AEILLNT EFFORTUU **18.** CSU ACEENQSU⁽²⁾ FOPRS **19.** AADEIRUV IMOOSSTY **20.** ADNORSXY EELTX EEHIMN

Le Bouche Trou

Remettez en place dans la grille, chacun des mots qui figurent ci-dessous.



- | | | | | |
|----------|----------|----------|----------|----------|
| 2 | 3 | 4 | 6 | 8 |
| CE | API | DROP | CHAULE | AMASSEUR |
| EN | GIN | GOUR | ELEMIS | AMOINDRI |
| ES | ION | MEDE | GINKGO | AMPELITE |
| IL | ION | MUON | HASSID | ANGSTROM |
| LE | ION | NAIF | PONGEE | CUCHAULE |
| MU | LOI | RIES | SHOGUN | CULTIVAR |
| NE | NIB | VARA | STIGMA | EDENIQUE |
| NI | SES | | | EGARAMES |
| NO | SKI | 5 | 7 | ESTIVAGE |
| OR | SUT | ABEES | DIERGOL | ETEIGNIT |
| RI | TEE | HUANT | ERRATUM | GALETAGE |
| SA | TEP | MINES | HELIUMS | IMPENSES |
| TA | | SIREX | INITIEE | INCOTERM |
| TE | | SOLEN | ISOPODE | MEULERIE |
| TU | | | MELISSE | OLEIFERE |
| | | | OOGONES | REGALIEN |
| | | | SAXHORN | VESULIEN |
| | | | TOMBALS | |

GARE AUX ZEROS

Pour devenir un champion il faut savoir éviter les zéros.

Reliez le départ à l'arrivée en traçant une ligne ne passant que par des 1. Vous pouvez avancer horizontalement ou verticalement.

Arrivée

1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	
0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	
1	1	1	0	0	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	
0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	0	1	1	
1	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	
1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	
1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	
1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	0	1	
1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	
1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	
1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	0	1	
1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	0	0	1	0	1
1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	1
1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0
1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1
1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1
1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1
1	1	1	0	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1	1	1
1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1
1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1
1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1
0	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1
Départ	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

QUESTIONS DE LOGIQUE

Vous êtes à la place de juge-arbitre. Au premier tirage vous extrayez du sac : AIOUUY?

Que faire rejeter ou garder ?

Heureusement trois champions sont là pour vous conseiller. Voici leurs conseils :

Pascal Fritsch

Florian Lévy

Laurent Loubière



**Florian ment
et il faut
garder**

**Il faut rejeter
donc mes deux
voisins mentent**

**Florian dit la
vérité et il faut
rejeter**

1 Qui dit la vérité ?

2 Faut-il garder ?

3 Question subsidiaire : Au cas où l'on garderait quel serait le top ?

LE MOT MANQUANT

La liste de mots ci-dessous a été créée en respectant la règle suivante :

Pour construire un mot, on ne peut utiliser une lettre qu'à une condition :

les lettres la précédant dans l'ordre alphabétique ont déjà été utilisées dans les mots précédents, ou utilisées dans le mot en construction.

exemple :

dans le 2^o mot on peut prendre le "G" car A, B, C, D, et E ont été utilisés dans le 1^o mot, et F dans le mot en construction.

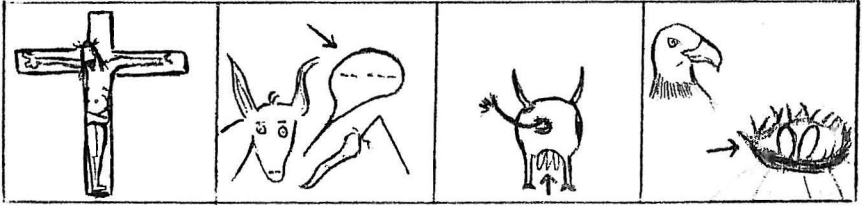
- | | |
|----|-------------|
| 1/ | ABCEDA |
| 2/ | GAFFA |
| 3/ | HADJI |
| 4/ | |
| 5/ | PROVOQUATES |
| 6/ | TAXIWAY |
| 7/ | GAZ |

QUEL EST LE MOT MANQUANT ?

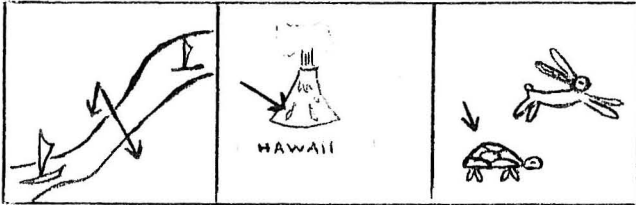
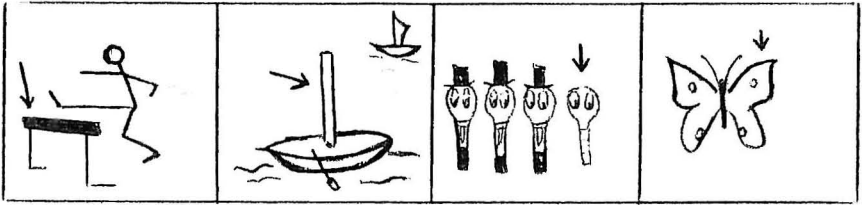
REBUS

Derrière ces rébus se cachent trois ex-champions du monde.

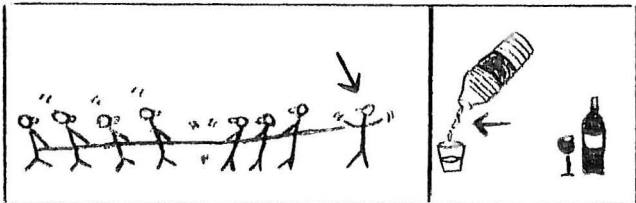
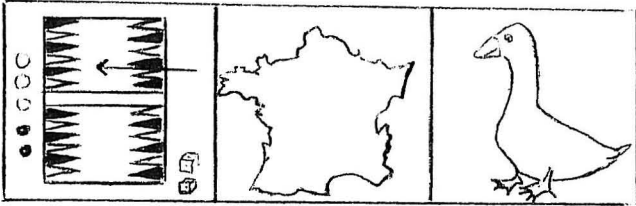
1



2

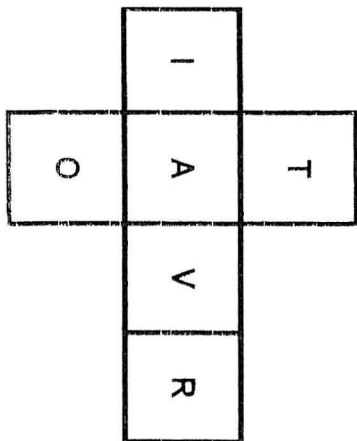


3

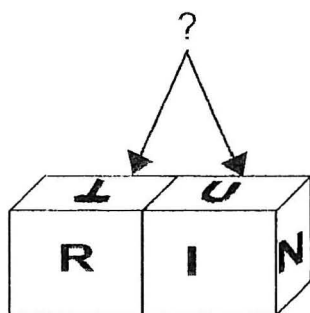
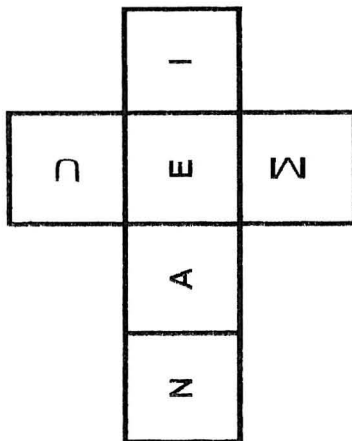


HISTOIRE DE CUBES

cube 1



cube 2



Quel mot peut-on lire en regardant les
deux faces arrières ?

LES LETTRES TRES CHERES

Voici des tirages qui vous permettront de gagner plusieurs dizaines de points lorsque vous les rencontrerez.

7 LETTRES

DEKMOSY	CHIKORY
EKNORTW	EHIPYZ?
IJKOOPR	CCEKNOY
AAGMQUY	DEIQTUY
BHIOSWZ	AADJKNS
ADEIJKT	BDEIOXY
ADEQRUY	EIKOTW

7 + 1

PYREXIE + A	BENZYLE + O
TOKYOTE + I	KANDJAR + L

8 Lettres

EHOPTYZ	ADDEIQUY
ADEEPSWY	CEIMQRUY
DEIILNXY	ELOPPUXY
EFIKNRUZ	AABCDKRW
EOORSUXY	CEEMNOYZ
EIMOQTUY	AAIKRSTY
DEGIOTYZ	AIKORTY
ACHIKRSW	ADEOPRXY
EEELNSWY	BEIMORYZ
ABCEMRXY	ABCEIKWZ

Avec un joker

ELMOSYZ?	AEIJQUZ?
AIKSUY?	ELMORXY?



SOLUTIONS

CHAMPION CODE (page 1)

B ¹	E ²	Y ³	R ⁴	O ⁵	U ⁶	T ⁷	H ⁸	A ⁹	G ¹⁰	K ¹¹	P ¹²	S ¹³
F ¹⁴	L ¹⁵	I ¹⁶	M ¹⁷	W ¹⁸	J ¹⁹	C ²⁰	N ²¹	Z ²²	V ²³	Q ²⁴	D ²⁵	X ²⁶

D'UN CHAMPION A L'AUTRE (page 2)

LIBOURET	RIEßLING	CORPSARD
APPUYOIR	INDEXEUR	HYPIETRIE
CACHEXIE	VISCACHE	ISOGONAL
HOURVARI	AUTOGOAL	NOVELISA
AEROCLUB	LITHOSOL	CYCLECAR
EPICOLOGUE	ATYPISME	HOBBEREAU
DRESSOIR	NOVICIAT	OXYLITHE
		LUDICIEL
		LARYNGAL
		ECDYSONE

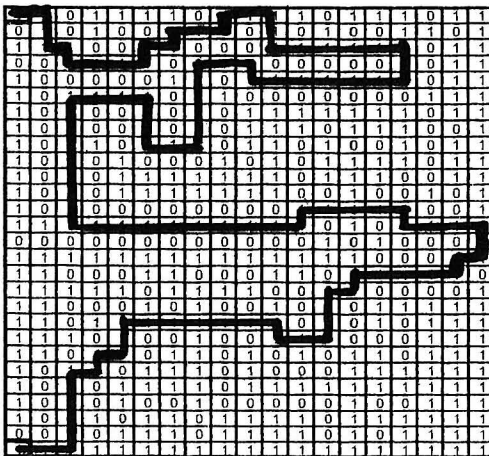
ANACROISES (page 3)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	C	A	P	A	T	A		C	H	L	O	A	S	M	A		V	S		
2	A	N	O	N	Y	M	A	T		R	O	I	L	L	A	I	S	A	A	
3	M	A	C	A	R	O	N	I		O	U	T	I	L	L	E		S	U	R
4	I	L		L	O	V	A	M	E	S			A	M	E		J	U	D	O
5	S	E		F	I	G	I	O	N	S		C	U	R	A	C	A	O		
6	A	H	A	L	B	R	E	N	E		B	A	H	E	N	I	N			
7	R	A		B	A	L	A	S	I	S		L	A	V	A	T	O	R	Y	
8	D	I	D	Y	M	E	S		S		S	E	P	T	I	D	I	E	X	
9	S	O	T			A	M	M	I		E	G	A	L	S					
10	E	N	O	S	T	O	S	E		D	I	S	C	I	P	L	E		T	
11	E	M	A	N	C	I	P	E		C	E		T	O	L	T	E	Q	U	E
12	R	E	T	S	I	N	A		A	I	R	U	R	E		A	U	L		
13	A	N	E		E	C	C	E		I	T	E		E	P	I	S	T	E	M
14	S	T	U	D		A	I			A	P			O	N	Y	X			
15	M		R		O	L	F	A	C	T	I	F		U	L	L	U	C	O	
16	I	F		I	N	S	I	N	U	E		E	N	S	U	I	F	A	S	
17	E	O	N		D		A	U	B	U	R	N	T	E	N	F	O	H		
18	N	U		A	A		R	I	R	E	N	T		A	D	E	P	T	E	
19		A	B	A	T	T	A	I	T		C	I		P	O	U	R	I	M	
20		C	O	U	R	L	I	E	U		E	G	A	R	A		R	O	S	I
21	D	E	B		A	A		S	O	L	E	A	I	R	E		F	N		
22	A	S	S	A	S	S	I	N		U	S		S	A	K	T	I	S	M	E

BOUCHE TROU (page 4)



GARE AUX ZEROS (page 5)



QUESTIONS DE LOGIQUE (page 6)

PREAMBULE:

Pour les non-logiciens

- un menteur met souvent un peu de vérité dans ses bobards.
- une phrase du type : blabla **donc** blablabla n'est fautive que dans le cas où :
 l'hypothèse est vraie, mais la conclusion fautive. C'est-à-dire qu'on ne peut pas partir de quelque chose de vrai, tenir un raisonnement correct, et arriver à une conclusion fautive. Dans les autres cas, ce type de phrase est vraie - même lorsque l'hypothèse de départ est fautive (ce qui choque souvent les profanes)
 ex : $2 = 3$ **donc** $2 + 2 = 3 + 2$ est une phrase vraie car l'hypothèse est fautive

Pour les logiciens

A	B	A et B	A donc B
V	V	V	V
V	F	F	F
F	V	F	V
F	F	F	V

SOLUTION

Examinons les 8 cas possibles :

M : menteur V : dit la vérité

	Pascal	Florian	Laurent
1	M	M	M
2	M	M	V
3	M	V	M
4	M	V	V
5	V	M	M
6	V	M	V
7	V	V	M
8	V	V	V

- Si Pascal dit la vérité, alors Florian ment. Donc on élimine 7 et 8
- Si Laurent dit la vérité, alors Florian aussi. Donc on élimine 2 et 6
- Si Florian ment c'est que :
il faut rejeter
un de ses voisins au moins dit la vérité.
Donc on élimine 1. Le 5 conviendrait, mais alors il faudrait garder ,
ce qui est contradictoire.
- Il reste 3 et 4. Si Laurent dit la vérité, c'est qu'il faut rejeter. Mais alors
d'après Florian : ses voisins mentent, ce qui est contradictoire.

Finalement on a :

- Pascal ment (car il dit que Florian ment)
- Florian dit vrai (il prononce une phrase du type : hypothèse fausse
donc... qui reste vraie quelque soit la conclusion)
- Laurent ment, donc il faut garder.

Question subsidiaire : Le top était OUGUIYA pour 100 points !

LE MOT MANQUANT (page 7) : MALINKE

REBUS (page 8) : Christian PIERRE (Christ, hi-han, pis, aire)
Emmanuel RIVALAN (haie, mât, nu, aile, rives, aa, lent)
Jean-François LACHAUD (jan, France, oie, lache, eau)

HISTOIRE DE CUBES (page 9) : AA

LES LETTRES TRES CHERES (page 10)

7 lettres : SKYDOME HICKORY NETWORK ZIZYPHIE PIROJOK COCKNEY AQUAGYM
DYTIQUE SHOWBIZ SANDJAK TADJKE BIOXYDE DYARQUE KOWEIT

7 + 1 : APYREXIE BENZOYLE TOKYOITE KANDJLAR

8 lettres : ZOOPHYTE DYADIQUE SPEEDWAY CYMRIQUE XYLDINE POLYPEUX
REFUZNIK DRAWBACK OXYUROSE COENZYME MYOTIQUE KSATRIYA DIZYGOTE
YAKTORI RICKSHAW PEROXYDA WESLEYEN RIBOSYME CERAMBYX ZWIEBACK

Avec un Joker : LYSOZYME JAZZIQUE SUKIYAKI MYROXYLE

